# HTML5新特性 -- Unit03

# 1.canvas

· textAlign属性

textAlign 属性用于设置文本的水平对齐方式，其语法结构是：

ctx.textAlign = 'left|center|right'

· clearRect()方法

clearRect()方法用于擦除指定的矩形区域，其语法结构是：

ctx.clearRect(x,y,width,height)

· 路径

路径(path)将预先设置的坐标点顺序连接形成的图形。

路径的绘制步骤：

A.通过ctx.beginPath()方法开始新的路径

B.通过ctx.moveTo()方法指定路径的起点坐标

C.绘制基本路径内容(如lineTo()方法用于绘制线段等)

D.通过stroke()或fill()方法完成路径的绘制

· beginPath()方法

beginPath()方法用于新始一个新的路径，其语法结构是：

ctx.beginPath()

· moveTo()方法

moveTo()方法用于指定路径的起点，其语法结构是：

ctx.moveTo(x,y)

· lineTo()方法

lineTo()方法用于绘制线段，其语法结构是：

ctx.lineTo(x,y)

· arc()方法

arc()方法用于绘制圆弧路径，其语法结构是：

ctx.arc(x,y,radius,start\_angle,end\_angle)

圆弧的起点和终点用弧度表示。

弧度的计算公式为：角度 \* Math.PI / 180

· stroke()方法

stroke()方法用于根据当前的描边样式来绘制路径，其语法结构是:

ctx.stroke()

# 2.window对象

· requestAnimationFrame()方法  
requestAnimationFrame()方法用于在浏览器中定时循环执行一个操作。其优点是：

A.该方法充利用显示器的刷新频率，不会出现卡顿、丢帧的现象；

B.如果当前选项卡没有被激话的话，动画将自动停止，以节省计算机资源

requestAnimationFrame()方法的语法结构是：

variable = window.requestAnimationFrame(callback)

· cancelAnimationFrame()方法

cancelAnimationFrame()方法用于清理由requestAnimationFrame()方法返回的requestId。其语法结构是：

window.cancelAnimationFrame(requestId)